

## SONSTIGES

Die Minimum- und Maximumsätze sind an den jeweiligen Tischen ersichtlich.

An jedem Tisch sorgen bestens ausgebildete Croupiers dafür, dass die gültigen Spielregeln eingehalten werden. Bei etwaigen Fragen können Sie sich auch jederzeit an den diensthabenden Gaming Shift Manager wenden. Wir sind auf alle Fälle bemüht, Ihren Besuch so angenehm wie möglich zu gestalten.

Wir danken Ihnen für Ihr Erscheinen in gepflegter Garderobe.

Für zusätzliche Anregungen oder Fragen wenden Sie sich bitte an den diensthabenden Gaming Shift Manager. Auf alle Fälle wünschen wir Ihnen beim Spielen viel Glück und beste Unterhaltung.

Hinweise: Gültig im Rahmen der Besuchs- und Spielordnung, Änderungen vorbehalten, die Entscheidung der Direktion ist endgültig. Die genauen Limits entnehmen Sie bitte den im Grand Casino Luzern – laut Genehmigung durch die Eidgenössische Spielbankenkommission – ausgehängten Spielregeln.

Täglich von 12 bis 04 Uhr  
Zutrittskontrolle (Pass, europ. ID, Führerschein)  
Mindestalter 18 Jahre  
Eintritt 10.– CHF (inkl. Lucky Chip 5.– CHF)

Stand 04/2005

entwurf: j. j. j. / BSW Luzern

Grand Casino Luzern  
Haldenstrasse 6  
CH-6006 Luzern  
Telefon +41 (0)41 418 56 56  
Fax +41 (0)41 418 56 55  
www.grandcasinoluzern.ch  
info@grandcasinoluzern.ch

Grand Jeu Casino  
Jackpot Casino  
Casineum / The Club  
Cocktail Bar  
Restaurant Olivo · Seegarten  
Bankette / Kongresse · Catering  
Parking

### Cheval/Split – Sie gewinnen je 17-fach



Zwei Nummern, die entweder vertikal oder horizontal benachbart sind, z.B. 7, 10 oder 7, 8.



### Plein/Straight up – Sie gewinnen je 35-fach



Eine der siebenunddreissig Nummern auf dem Tableau von 0-36.

**Grosse Serie**  
(Mit neun Chips)  
Siebzehn Zahlen, die im Zylinder nebeneinander liegen.

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
16	17	18	19
20	21	22	23
24	25	26	27
28	29	30	31
32	33	34	35
36	2 to 1	2 to 1	2 to 1

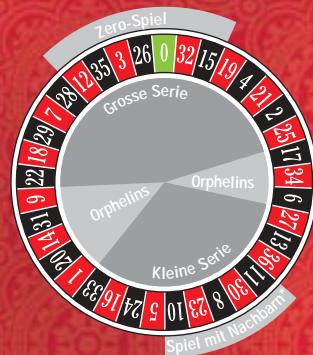
**Kleine Serie**  
(Mit sechs Chips)  
Zwölf Zahlen, die im Zylinder nebeneinander liegen.

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
16	17	18	19
20	21	22	23
24	25	26	27
28	29	30	31
32	33	34	35
36	2 to 1	2 to 1	2 to 1

**Zero-Spiel**  
(Mit vier Chips)  
Sieben Zahlen, die im Zylinder nebeneinander liegen.

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
16	17	18	19
20	21	22	23
24	25	26	27
28	29	30	31
32	33	34	35
36	2 to 1	2 to 1	2 to 1

## DER KESSEL



**Orphelins**  
(Mit fünf Chips)  
Acht Zahlen, die im Zylinder in zwei Segmente aufgeteilt sind.

0	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12
13	14	15
16	17	18
19	20	21
22	23	24
25	26	27
28	29	30
31	32	33
34	35	36
2 to 1	2 to 1	2 to 1

**Spiel mit Nachbarn**  
(Mit fünf Chips)  
Fünf Zahlen, die im Zylinder nebeneinander liegen, z.B. 8 mit 2 Nachbarn.

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
16	17	18	19
20	21	22	23
24	25	26	27
28	29	30	31
32	33	34	35
36	2 to 1	2 to 1	2 to 1

**Finale**  
(Mit drei oder vier Chips)  
Zahlen aus einer Zahlenserie mit gleicher Endziffer, z.B. Finale 3.

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
16	17	18	19
20	21	22	23
24	25	26	27
28	29	30	31
32	33	34	35
36	2 to 1	2 to 1	2 to 1

### American Roulette – Das Layout

		0		
1-18	1 <sup>tes</sup> 12	1	2	3
EVEN		4	5	6
◇		7	8	9
◇	2 <sup>tes</sup> 12	10	11	12
◇		13	14	15
◇		16	17	18
ODD	3 <sup>tes</sup> 12	19	20	21
		22	23	24
		25	26	27
19-36		28	29	30
		31	32	33
		34	35	36
		2 to 1	2 to 1	2 to 1



## GIBT ES NOCH ANDERE SPIEL- UND GEWINNVARIANTEN?

International gebräuchliche Spielvarianten sind Einsatzkombinationen, die vom Croupier entweder auf das Layout platziert oder in den Racetrack gesetzt werden. Der Racetrack ist die ovale Abbildung vor dem Croupier, welche die Zahlenfolge des Roulette-Kessels wiedergibt.

Bei den Einsatzkombinationen handelt es sich um Finalen, Spiele, Serien und Nachbarnnummern (siehe Abbildungen). Bei der Finale 1/4 z.B. erhält der Croupier vom Gast 4 Chips, die dann auf dem Layout jeweils auf die Splits 1/4, 11/14, 21/24 und 31/34 gesetzt werden. Im Gewinnfall (es fällt z.B. die Nummer 21) wird dem Gast das Split 21/24 zu 1 ausbezahlt. Spielt ein Gast Nachbarnnummern, so gibt er dem Croupier die Anzahl von Chips, die benötigt werden, um eine Nummer plus deren Nachbarzahlen (gleichermaßen nach links und rechts) Straight up zu spielen. Entscheidet sich der Gast, eine Serie zu spielen (Teilbereich im Roulette-Kessel), so gibt er dem Croupier die dafür vorgesehene Anzahl von Chips, welche vom Croupier im Racetrack platziert werden.

Die Auszahlungen entsprechen den vorab beschriebenen Gewinnchancen.

## SPIELANLEITUNG AMERICAN ROULETTE



## WARUM IST ROULETTE EIN KLASSIKER IM CASINO?

Roulette, das wohl bekannteste aller Spiele im Casino, begeistert immer wieder aufs Neue. Der Croupier lässt die Kugel rollen und die Spannung steigt. Rot oder Schwarz? Gerade oder ungerade? Machen Sie Ihr Spiel!

### Wie lerne ich American Roulette?

Diese kleine Broschüre erklärt die Grundbegriffe des Roulette-Spiels. Sollten Sie noch weitere Fragen zum Thema haben, wenden Sie sich bitte an unsere bestens geschulten Mitarbeiter, die Ihnen gerne mit Rat und Tat zur Seite stehen.

### Wie wird American Roulette gespielt?

Das Spielfeld, auch «Layout/Tableau» genannt, besteht aus einem Tuch mit aufgedruckten Nummern, Wörtern und Symbolen. Die Begriffe sind bei American Roulette in Englisch formuliert.

Herzstück des Tisches ist der Roulette-Kessel, der in 37 Felder – von 0 bis 36 – unterteilt ist. Die Zahlen, die nicht in arithmetischer Reihenfolge angeordnet sind, stehen abwechselnd in einem roten oder schwarzen Feld. Die Nummer 0 (Zero) steht in einem grünen Feld. Am Layout/Tableau erscheinen die Nummern 0-36 in natürlicher (arithmetischer) Reihenfolge.

## WIE MACHEN SIE IHR SPIEL?

Mit «Place your bets, please» (Ihre Einsätze Bitte) gibt der Croupier im American Roulette das Spiel frei. Sie platzieren Ihre Chips auf dem Layout/Tableau auf die von Ihnen gewünschten Einsatzmöglichkeiten. Auf Wunsch setzt der Croupier gerne für Sie.

Der Croupier setzt den Kessel in Bewegung und wirft die Kugel. Nach der Ansage «No more bets, please» (Nichts geht mehr, keine Einsätze mehr bitte) darf nicht mehr gesetzt werden.

Sobald die Kugel in einem Nummernfach liegen bleibt, werden sowohl die Gewinnzahl als auch die Gewinnfarbe laut angesagt. Alle Chancen, die mit dieser Nummer zusammenhängen, werden ausbezahlt.



## WIE LÄUFT AMERICAN ROULETTE AB?

Der Spielverlauf von American Roulette entspricht dem des Französischen Roulette. Die Ansagen des Croupiers erfolgen in deutscher und englischer Sprache, wobei die Gewinnnummer für alle Gäste sichtbar mit der «Dolly» (einer kleinen Figur) gekennzeichnet wird.

### Gibt es andere Spielregeln?

Die Spielregeln sind im Prinzip die gleichen wie beim Französischen Roulette. Fällt die Kugel auf 0 (Zero), wird bei allen einfachen Chancen der halbe Einsatz eingezogen. Mit Ihrem verbleibenden halben Einsatz können Sie ab dem Tischminimum weiterspielen oder den Einsatz zurücknehmen.

Bei American Roulette haben Sie als Gast ausserdem die Möglichkeit, Ihre Einsätze mit eigenen «Farbchips» zu tätigen. Diese besitzen keine Wertangabe und werden in verschiedenen Farben (Stack à 20 Stk.) nur am Tisch ausgegeben. Als Gast bestimmen Sie selbst den Wert, der für jeden sichtbar markiert wird. Da auf den persönlichen Farbchips selbst kein Geldwert angegeben ist, kann damit auch nur an diesem Tisch gespielt werden. Selbstverständlich können Sie auch mit den üblichen Wertchips am American Roulette-Spiel teilnehmen!

Nachdem Sie Ihr Spiel beendet haben, ersuchen wir Sie, Ihre Farbchips unmittelbar am Tisch in Wertchips zurückzuwechseln. Da ihr Wert von Ihnen selbst bestimmt wurde, haben sie nur an diesem Tisch ihre Gültigkeit.

### Worauf können Sie setzen? Wieviel können Sie gewinnen?

Die Mindesteinsätze sind am jeweiligen Tisch gekennzeichnet. In den folgenden Abbildungen finden Sie Beispiele, wie Sie Ihre Chips setzen können.

### Einfache Chance – Sie gewinnen je 1-fach



**Red (Rot)**  
Alle roten Nummern



**Black (Schwarz)**  
Alle schwarzen Nummern



**ODD**  
Alle ungeraden Nummern



**EVEN**  
alle geraden Nummern



**1 bis 18 (Low)**  
Die Nummern von 1 - 18



**19 bis 36 (High)**  
Die Nummern von 19 - 36

### Dutzende und Kolonnen – Sie gewinnen je 2-fach



**Erstes Dutzend / First Dozen**  
Zwölf aufeinanderfolgende Nummern von 1-12



**Zweites Dutzend / Second Dozen**  
Zwölf aufeinanderfolgende Nummern von 13 - 24



**Drittes Dutzend / Third Dozen**  
Zwölf aufeinanderfolgende Nummern von 25 - 36

1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12
13	14	15
16	17	18
19	20	21
22	23	24
25	26	27
28	29	30
31	32	33
34	35	36
2 bis 1	2 bis 1	2 bis 1

**Kolonne / Column**  
(Zwölf Nummern)

### Transversale Simple/Six Line – Sie gewinnen je 5-fach



Sechs aufeinanderfolgende Nummern aus zwei aufeinanderfolgenden Querreihen, z.B. 7, 8, 9, 10, 11, 12.

### Carré/Corner – Sie gewinnen je 8-fach



Vier Nummern, die am Tableau ein Quadrat bilden, z.B. 7, 8, 10, 11.



0, 1, 2, 3 heissen Die ersten Vier / First Four

### Transversale Pleine/Street – Sie gewinnen je 11-fach



Drei aufeinanderfolgende Nummern aus einer Querreihe des Tableaus, z.B. 7, 8, 9 aber auch 0, 1, 2 oder 0, 2, 3.

